

®



Memoriał Krystiana Michalskiego i Szymona Łysika

ul. Legionów 37c
42-600 Tarnowskie Góry

tel/fax: (+48) 32 285 92 27
e-mail: turniejkoszatg@gmail.com

www.turniejkosza.pl

§ 1.

ORGANIZATOR:

Komitet organizacyjny w składzie:

Mariusz Długajczyk , Aleksander Reichel, Monika Jaworska, Marek Folmer, Aleksander Czura,
Wojciech Ossowski, Dominik Długajczyk

§ 2.

TERMIN i MIEJSCE:

1. Turniej zostanie rozegrany na sali gimnastycznej (Liceum Ogólnokształcące im. Stanisława Staszica oraz na hali MOSiR Radzionków) , w dniach 03.04.05.III.2010r.
2. Zgłoszenia drużyn do dnia 31.01.2010 telefonicznie 0506 062 001, 0605 111 199 lub mailem turniejkoszatg@gmail.com

§ 3.

WARUNKI UDZIAŁU:

1. W zawodach mogą wziąć udział wszyscy chętni, których stan zdrowia pozwala na udział w zawodach, i uprawiają koszykówkę amatorsko.
2. Drużyna zostaje dopuszczona do turnieju po spełnieniu następujących wymogów:
 - wypełnieniu Formularza Zgłoszeniowego i dostarczeniu go Organizatorowi,
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za skutki wypadków w trakcie trwania turnieju.
4. Zawodnicy przy zapisach na prośbę Organizatora powinni przedstawić dokument tożsamości.
5. Niepełnoletni uczestnicy muszą posiadać pisemną zgodę o stanie zdrowia podpisaną przez rodziców.
6. W turnieju mogą brać udział drużyny 12 osobowe / 5 zawodników na boisku + 7 rezerwowych/. (nie ma podziału kategorii ze względu na wiek).
7. Kolejność zgłoszeń decyduje o przyjęciu zespołów do rozgrywek (maksymalnie 10 zespołów).
8. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek jest jednoznaczne z przyjęciem zasad i reguł zawartych w Regulaminie Turnieju.

§ 4.

PRZEPROWADZENIE TURNIEJU

1. System przeprowadzania zawodów, czas trwania meczów oraz liczebność grup ustala organizator w zależności od ilości zgłoszonych drużyn.
2. Turniej będzie rozegrany systemem: w grupach „każdy z każdym”, następnie dwie pierwsze drużyny z poszczególnych grup awansują do półfinałów gdzie będzie obowiązywał system pucharowy .
3. Kolejność miejsc w rozgrywkach grupowych ustalana jest następująco:
 - duże punkty (2 pkt. zwycięstwo, 1 pkt. porażka, 0 pkt. walkower)
 - stosunek punktów,
 - bilans bezpośrednich spotkań,
4. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany systemu rozgrywek oraz czasu trwania meczów w trakcie turnieju.
5. Grupy będą kojarzone poprzez losowanie. Organizator zastrzega jednak sobie prawo rozstawienia drużyn.
6. Mecze sędziuje 2 sędziów.
7. Losowanie przeprowadzają Organizatorzy.

§ 5. PRZEPISY GRY

Spotkania rozgrywane będą zgodnie z aktualnymi przepisami gry w koszykówkę zatwierdzonymi przez Polski Związek Koszykówki z przedstawionymi w niniejszym regulaminie zmianami lub uzupełnieniami.

1. Mecz trwa 4x10 minut (bez zatrzymywania czasu). Zatrzymanie czasu gry następuje jedynie na przerwę na żądanie(po jednej w pierwszych trzech kwartach dwie w czwartej kwarcie), w przypadku kontuzji, na rzuty wolne i ostatniej minucie meczu.
2. W przypadku remisu następuje dogrywka trwająca 5 min., a gdy ona nie przyniesie rozstrzygnięcia, następują kolejne dogrywki, itd. aż do rozstrzygnięcia wyniku meczu.
3. W każdej kwarcie zespół może popełnić 4 faule, każde następne będzie karane rzutami wolnymi.
4. Zawodnik w czasie meczu może popełnić 5 przewinień, po czym musi opuścić boisko.
5. Mecz rozpoczyna 5 zawodników na boisku z jednej drużyny. Zawody kończą się w momencie, gdy na parkiecie zostało mniej niż czterech zawodników z jednej drużyny (walkower).
6. Gra „na czas” łamie zasadę fair play. Obowiązuje niepisana zasada 24sekund na oddanie rzutu do kosza. Nie wykonanie rzutu w ciągu 3 sek. od upomnienia sędziego w formie słownej powoduje utratę piłki na rzecz drużyny przeciwnej.
7. Przed grą obie drużyny rozgrzewają się równocześnie (czas 10 minuty).
8. Brutalność w grze lub złe zachowanie zawodników danej drużyny podczas turnieju może doprowadzić do wykluczenia drużyny z turnieju na podstawie decyzji sędziego.

§ 6.

KONKURS RZUTÓW ZA „3”

Zasady konkursu rzutów za 3 punkty:

- 1.każda drużyna może wystawić jednego zawodnika,
- 2.każdy zawodnik odda dziewięć rzutów po trzy z każdej pozycji (lewe skrzydło, środek, prawe skrzydło) z tym że ostatni trafiony rzut na danej pozycji będzie liczony podwójnie. Dodatkowo będzie liczony czas w którym będą wykonane rzuty i jeśli dwóch zawodników będzie miało taką samą liczbę punktów decyduje o wygranej tenże czas,
- 3.każdy zawodnik będzie mógł skorzystać z pomocy zawodnika ze swojej drużyny,
- 4.o zaliczeniu kosza decydować będą sędziowie wg zasad gry w koszykówkę,
- 5.do następnej rundy przechodzi trzech najlepszych zawodników, którzy będą rywalizować o zwycięstwo na w/w zasadach.

§ 7.

UBEZPIECZENIE I BEZPIECZEŃSTWO

1. Do zawodów mogą przystąpić tylko zawodnicy, których stan zdrowia pozwala na udział w zawodach.
2. Każdy uczestnik bierze udział w turnieju na własną odpowiedzialność, a niepełnoletni uczestnicy na odpowiedzialność prawnych opiekunów(pisemna zgoda). Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki losowe zawodników zaistniałe w czasie gry.
Każdy biorący udział w zawodach jest ubezpieczony przez organizatorów
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności materialnej za rzeczy zawodników zaginione w trakcie trwania zawodów. Nieznajomość niniejszego regulaminu nie będzie uznawana przez Organizatora za argument w ewentualnych kwestiach spornych.

§ 8.

UWAGI KOŃCOWE

1. W trakcie trwania rozgrywek obowiązuje zasada „fair-play”.
2. Sędziego Głównego powołuje Organizator.
3. Wszelkie sprawy sporne, nie objęte powyższym regulaminem rozstrzyga Organizator wraz z Sędzią Głównym.
4. W przypadku nie przestrzegania regulaminu i przepisów gry Organizator zawodów w porozumieniu z Sędzią Głównym zawodów ma prawo do weryfikacji wyniku meczu lub dyskwalifikacji zawodnika z rozgrywek.
5. Każdy uczestnik turnieju jest zobowiązany zapoznać się z niniejszym regulaminem.
6. Drużyny są zobowiązane do uczestnictwa w turnieju (uroczystość otwarcia i zamknięcia) bez względu na wyniki sportowe.
7. Drużyna która złamie regulamin będzie wykluczona z turnieju, jej wyniki zostaną zweryfikowane jako walkower oraz nie będzie zapraszana na kolejne edycje turnieju.

Komitet Organizacyjny